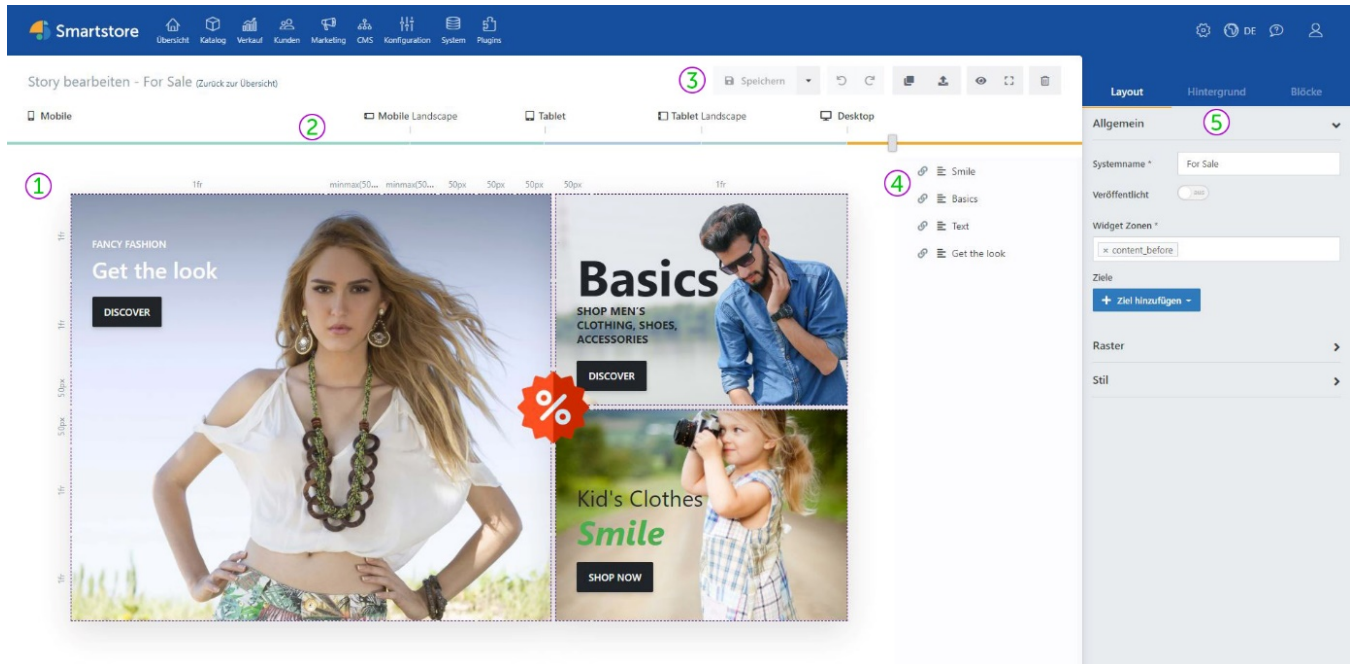


# Benutzeroberfläche



**Raster:** Im Raster wird die Story komponiert. Hier können Sie Layout und Inhalte bearbeiten. Zudem sehen Sie direkt, wie Ihre Story dargestellt wird. (Siehe [Das Raster](#))

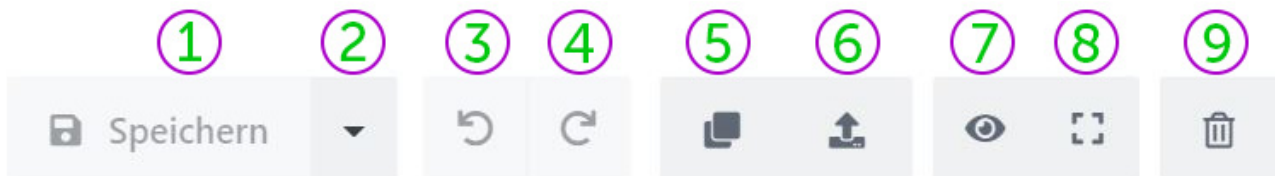
**Device-Slider:** Die Position des Sliders bestimmt die aktuell ausgewählte Auflösungseinstellung. Die Story-Vorschau passt sich direkt auf die Veränderung der Schieberposition an. (Siehe [Responsive Darstellung – Device Slider](#))

**Allgemeine Steuerelemente:** Diese Buttons bieten grundlegende Funktionalitäten wie u.a. *Story speichern*, *Änderung rückgängig machen*, *Story löschen* usw.

**Block-Manager:** Hier sehen Sie alle Blöcke, die in einer Story Verwendung finden. Die Reihenfolge in der Liste bestimmt, in welcher Reihenfolge die Blöcke dargestellt werden. (Siehe [Block-Manager](#))

**Toolbox:** Die Toolbox bietet Zugriff auf essenzielle Story-Features und -Inhalte. Sie können die Darstellung und Veröffentlichung der Story konfigurieren und haben über die Toolbox Zugriff auf die Blöcke-Bibliothek. Wenn ein Block selektiert ist, werden an dieser Stelle blockbezogene Einstellungen angezeigt. (Siehe [Toolbox](#))

## Allgemeine Steuerelemente



**Speichern:** (*STRG + S*) Speichert die Story.

**Speicher unter:** Über das Dropdownmenü können Sie die Story als Vorlage speichern.

**Rückgängig:** (*STRG+Z*) Macht die letzte Änderung rückgängig.

**Wiederherstellen:** (*STRG+Y*) Stellt die vorherige Änderung wieder her.

**Duplizieren:** Erstellt eine exakte Kopie der aktuellen Story.

**Exportieren:** Exportiert die Story als Vorlage.

**Vorschaumodus:** (*STRG+ALT+P*) Zeigt eine Vorschau der Story. Die Vorschau zeigt Ihre Story wie diese nach Veröffentlichung auf der Seite dargestellt werden wird, ohne Raster und mit Effekten, Video und Audio.

**Vollbildmodus:** (*STRG + F11*) Zeigt den Page Builder im Vollbild.

**Löschen:** Löscht die aktuelle Story permanent.