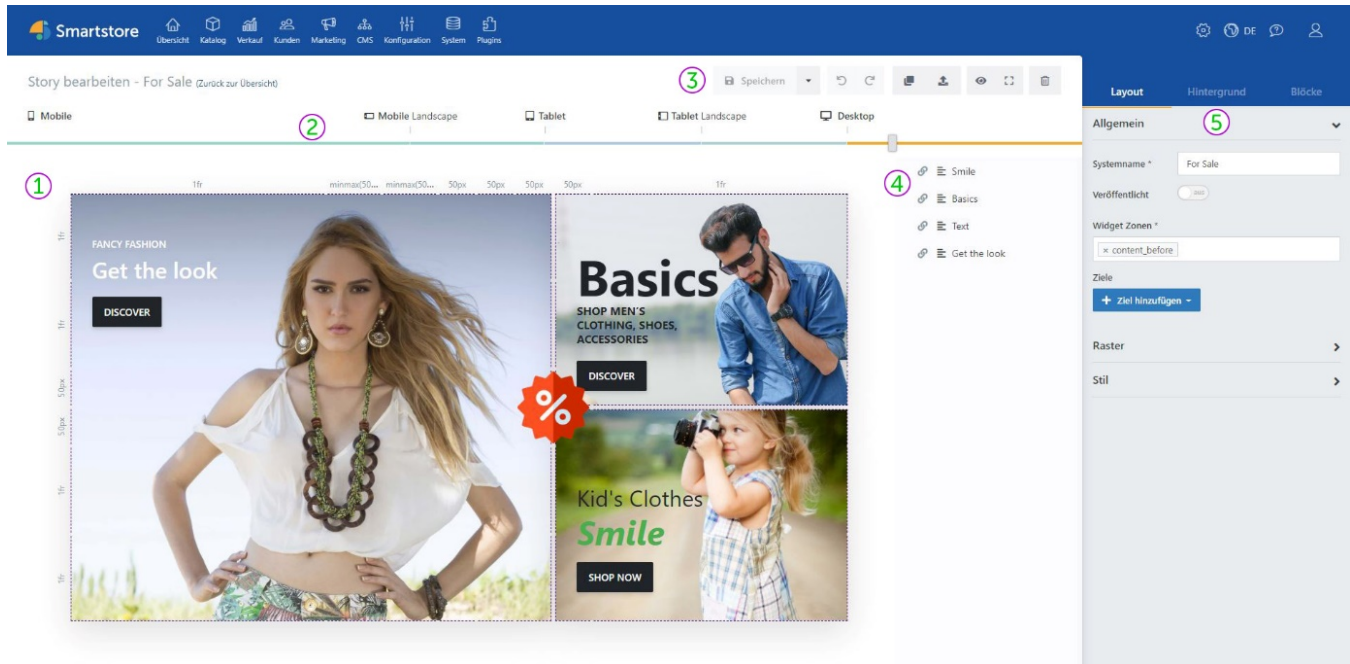


Benutzeroberfläche



Raster: Im Raster wird die Story komponiert. Hier können Sie Layout und Inhalte bearbeiten. Zudem sehen Sie direkt, wie Ihre Story dargestellt wird. (Siehe [Das Raster](#))

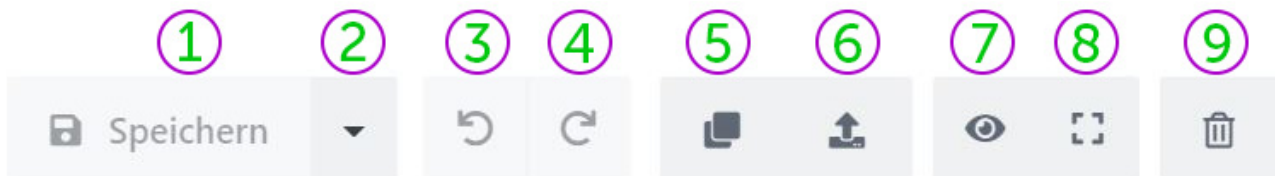
Device-Slider: Die Position des Sliders bestimmt die aktuell ausgewählte Auflösungseinstellung. Die Story-Vorschau passt sich direkt auf die Veränderung der Schieberposition an. (Siehe [Responsive Darstellung – Device Slider](#))

Allgemeine Steuerelemente: Diese Buttons bieten grundlegende Funktionalitäten wie u.a. *Story speichern*, *Änderung rückgängig machen*, *Story löschen* usw.

Block-Manager: Hier sehen Sie alle Blöcke, die in einer Story Verwendung finden. Die Reihenfolge in der Liste bestimmt, in welcher Reihenfolge die Blöcke dargestellt werden. (Siehe [Block-Manager](#))

Toolbox: Die Toolbox bietet Zugriff auf essenzielle Story-Features und -Inhalte. Sie können die Darstellung und Veröffentlichung der Story konfigurieren und haben über die Toolbox Zugriff auf die Blöcke-Bibliothek. Wenn ein Block selektiert ist, werden an dieser Stelle blockbezogene Einstellungen angezeigt. (Siehe [Toolbox](#))

Allgemeine Steuerelemente



Speichern: (*STRG + S*) Speichert die Story.

Speicher unter: Über das Dropdownmenü können Sie die Story als Vorlage speichern.

Rückgängig: (*STRG+Z*) Macht die letzte Änderung rückgängig.

Wiederherstellen: (*STRG+Y*) Stellt die vorherige Änderung wieder her.

Duplizieren: Erstellt eine exakte Kopie der aktuellen Story.

Exportieren: Exportiert die Story als Vorlage.

Vorschaumodus: (*STRG+ALT+P*) Zeigt eine Vorschau der Story. Die Vorschau zeigt Ihre Story wie diese nach Veröffentlichung auf der Seite dargestellt werden wird, ohne Raster und mit Effekten, Video und Audio.

Vollbildmodus: (*STRG + F11*) Zeigt den Page Builder im Vollbild.

Löschen: Löscht die aktuelle Story permanent.